



2.3 Madera y hueso: El juego

Objetivos

- 2.3.1 Conocer la importancia evolutiva de los desafíos comunes (flexibles) como promotores de las habilidades de relación, del aprendizaje cooperativo y colaborativo
- 2.3.2 Reconocer al aprendizaje cooperativo y colaborativo como una pedagogía lúdica
- 2.3.3 Contribuir mediante el juego, al desarrollo de habilidades para la cooperación y colaboración
- 2.3.4 Diseñar y facilitar experiencias lúdicas que integren los fundamentos del Aprendizaje a través del juego

