



Espacios de la comunidad que favorecen el aprendizaje

Existen algunos espacios de la comunidad que, al igual que las aulas y las zonas comunes de la escuela, favorecen el aprendizaje de las y los niños,

algunos de estos espacios pueden ser: la tienda, la calle, el metro, los edificios, las plazas de mercado o el tianguis.

1

La tienda: en esta, los y las niñas pueden fortalecer sus habilidades cognitivas a partir de la clasificación de los diferentes elementos que ahí encuentren, por ejemplo, cuando una niña se acerca al refrigerador donde están los refrescos, puede observar con detenimiento cómo se encuentran organizados.



2

La calle: sin duda la calle es un espacio donde las y los niños pueden adquirir nuevos aprendizajes, por ejemplo, cuando los niños van por la calle y ven el semáforo en rojo, comprendiendo que el color rojo significa que se detengan, es probable que algunos realicen conteos de cuánto tiempo demora en cambiar a verde.

3

El parque: es un espacio en el que sin duda los y las niñas pueden fortalecer su aprendizaje a través de lo que el ambiente mismo les ofrece, como un columpio, un resbaladero o los árboles que encuentra a su alrededor. También es una oportunidad para que la familia fortalezca los vínculos afectivos a partir de los diferentes juegos en los que pueden participar con sus hijas e hijos. Por ejemplo, cuando las niñas invitan a su madre o su padre a ver cómo se balancean en el columpio, y alguno de éstos les acompañan de manera activa, es justo en ese momento donde se aprovecha el parque para favorecer el aprendizaje en las y los niños.



4

Plazas de mercado: la organización de las verduras, frutas y demás elementos que allí venden se pueden convertir en un detonante para el aprendizaje de las y los niños, pues comprenden la manera en que estas son clasificados, por ejemplo, por color, los tomates en una canasta, los pimentones en otra, etc.

5

Tianguis: la manera en que las y los marchantes ofrecen sus productos lleva a los y las niñas a asociar el trabajo cotidiano con procesos matemáticos como sumar y restar, cuánto cuesta un producto, o con cuántas monedas pueden comprar una artesanía, por ejemplo.

